

François KMETTY
50 Impasse Mestreau, Apt. 4
16000 Angoulême
25 ans
Permis de conduire B

06.18.67.47.34
francois.kmetty@gmail.com

Game Designer

Formation

2003	Bac S
2007	Licence Informatique – <i>Université de Pau</i>
2009-2011	Master en Game Design - ENJMIN (<i>Ecole Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques</i>)

Réalisations (*non commercialisées*)

2006	Defool War – <i>Mini-MMORPG par navigateur web</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Concept, Game design et programmation➤ Le jeu est resté en ligne jusqu'à fin 2007
2008	Swizzz – <i>Jeu de société (réflexion, 2 joueurs, 5 à 15 min par partie)</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Game Design Par Odium Deus – <i>Jeu de société (stratégie, 2 à 5 joueurs, 30 min à 1h par partie)</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Game Design
2009 (ENJMIN)	Phare Away – <i>Jeu de rapidité et réflexion (coopératif 2 joueurs, 10 min par partie)</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Game Design
2010 (ENJMIN)	Antimatière – <i>Jeu de réflexion (1 joueur, 15 à 30 min)</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Concept, Game design et programmation Chveuvvert (démo) – <i>Jeu d'aventure (1 joueur, 10 min)</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Game design ; participation au scénario Symbiose (prototype) – <i>Jeu de réflexion / concentration (1 joueur)</i> <ul style="list-style-type: none">➤ Game Design, Level design➤ Utilise le casque EPOC (interface neuronale) comme contrôleur de jeu

Informatique

Editeurs de jeux	Compétences avancées sur Unity et Unreal Development Kit 3
Programmation	Maîtrise de HTML et PHP Compétences en Javascript, SQL, CSS, Java, Flash
Graphisme	Compétences avancées sur PhotoImpact et Photoshop

Langues

Anglais	Lu, écrit et parlé (TOEIC : 930)
Hongrois	Lu et parlé
Espagnol et japonais	Notions

Centres d'intérêt

- Pixel Art
- Découvertes scientifiques (astronomie, physique quantique, architecture)
- Culture et architecture des civilisations disparues, réelles et fictives
- Jeux de société / Jeux de cartes